

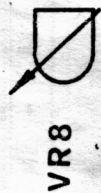
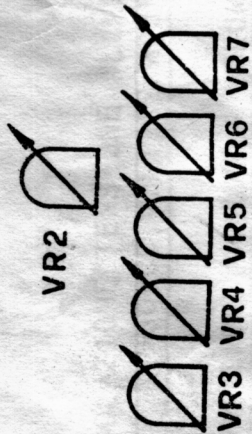
REGOLAZIONI SUPER SHOT

- 1- Accendere la macchina.
- 2- Posizionare in ON il terzo interruttore dello switch D11 situato sulla Main Board (CS233); sul monitor apparirà il retino.
- 3- Tarare il monitor in modo che le dimensioni del retino siano all'incirca cm.43 x cm.29.
- 4- Spegner la macchina e disinserire il connettore della Main Board.
- 5- Sul circuito CS230 mettere i due trimmer in posizione centrale.
- 6- Predisporre il tester in ohm e collegarlo tra i punti 3 e 22 del connettore della Main Board.
Puntare il fucile a sinistra e agire sul potenziometro orizzontale del supporto fucile fino a che sul tester non si legga un valore di circa 3600 ohm.
Puntando il fucile a destra si dovrà leggere un valore di circa 62K ohm.
- 7- Puntare il fucile in alto e agire sul potenziometro verticale del supporto fucile fino a che sul tester non si legga un valore di circa 2150 ohm.
Puntando il fucile in basso si dovrà leggere un valore di circa 67K ohm.
- 8- Inserire il connettore sulla Main Board precedentemente staccato al punto 3 e accendere la macchina.
- 9- Puntare il fucile a sinistra e, agendo sul trimmer VR12 posto sulla Main Board, fare in modo che il quadratino bianco sia nella prima casella del retino.
Esplorare poi lo schermo in orizzontale e verificare la mira in tutte le posizioni.
Per una taratura fine (tolleranza di un quadretto) agire sul trimmer VR9 del CS230.
- 10- Puntare il fucile in alto e, agendo sul trimmer VR11 posto sulla Main Board, fare in modo che il quadratino bianco sia adiacente al bordo del retino.
Esplorare poi lo schermo in verticale e verificare la mira in tutte le posizioni.
Per una taratura fine agire sul trimmer VR10 del CS230.
- 11- Fissare il potenziometro orizzontale con l'apposita brugola.
- 12- Posizionare in OFF il terzo interruttore dello switch D11 situato sulla Main Board.

SUPER SHOT ADJUSTAMENT

- 1- Turn unit on, set switch D11 (3) on Main Board to ON, graticule will appear on the screen.
- 2- Adjust monitor to allow dimensions of graticule to be 17in. x 11.5in. about.
- 3- Turn the unit off and disconnect socket from Main Board.
- 4- Set the two trimmers on CS230 to middle-range position.
- 5- Connect an ohm-meter to points 3, 22 of Main Board, move gun to left-side and adjust horizontal trimmer on gun's support to obtain about 3600 ohm readout on tester.
Pointing gun to right, reading on tester would be 62K ohm.
- 6- Connect then ohm-meter between points D, 22 of Main Board socket. Move then gun high and act on vertical pot on gun support to obtain 2150 ohm reading.
Pointing gun downward reading would be around 67K ohm.
- 7- Connect socket to Main Board and get power up.
- 8- Point gun left-side and set VR12 until white square of graticule is in the first left area.
Scan the screen horizontally and check accuracy of pointing in any zone of the screen.
For a fine trimming (tolerance within 1 square area) adjust VR9 on CS230 board.
- 9- Move then gun high and adjust trimmer VR11 on Main Board to obtain white square to be near upper limit of the graticule. Scan then all the screen vertically moving the gun and verify accuracy in any pointing position.
For fine trimming, adjust VR10 on CS230 board.
- 10- Lock and tight potentiometer by an appropriate tool.
- 11- Set switch D11 (3) on Main Board to OFF.

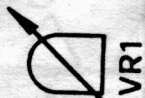
REGOLAZIONI - SUPER SHOT -



SOUND BOARD

CS 229

COMPONENTS SIDE



- | | |
|-----|---|
| VR1 | VOLUME ESPLOSIONE BICCHIERI
E BOTTIGLIE |
| VR2 | VOLUME SPARO FUCILE |
| VR3 | VOLUME SIBILO SPIRALE E
RIMBALZO PALLINA |
| VR4 | VOLUME ESPLOSIONE LAMPADINE |
| VR5 | TONALITA' SECONDE LAMPADE |
| VR6 | VOLUME ESPANSIONE ED
ESPLOSIONE CERCHIO |
| VR7 | VOLUME APPARIZIONE BICCHIERI
E BOTTIGLIE |
| VR8 | VOLUME GENERALE |

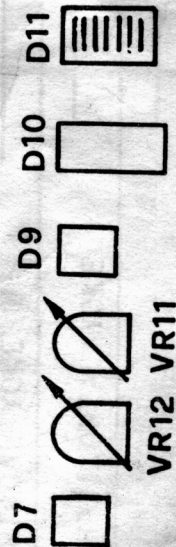
- | | |
|-----|--|
| VR1 | GLASSES-BOTTLES-EXPLOSION
VOLUME |
| VR2 | SHOT VOLUME |
| VR3 | SPIRALL HISS-JUMPING BALL
VOLUME |
| VR4 | LAMP CRASH EXPLOSION VOLUME |
| VR5 | RIGHT LAMP SERIES TONE |
| VR6 | GROOVING CIRCLE SOUND VOLUME |
| VR7 | BOTTLE-GLASS APPEARING
SOUND VOLUME |
| VR8 | MASTER VOLUME |

- | | |
|------|---------------------------|
| VR9 | AGGIUSTAMENTO MIRA ORIZZ. |
| VR10 | AGGIUSTAMENTO MIRA VERT. |
| VR11 | TARATURA MIRA VERTICALE |
| VR12 | TARATURA MIRA ORIZZONTALE |

- VR9 FINE ADJUSTMENT OF HORIZ. AIM
VR10 FINE ADJUSTMENT OF VERT. AIM
VR11 ADJUSTMENT OF VERT. AIM
VR12 ADJUSTMENT OF HORIZ. AIM

MAIN BOARD
CS 233

COMPONENTS SIDE

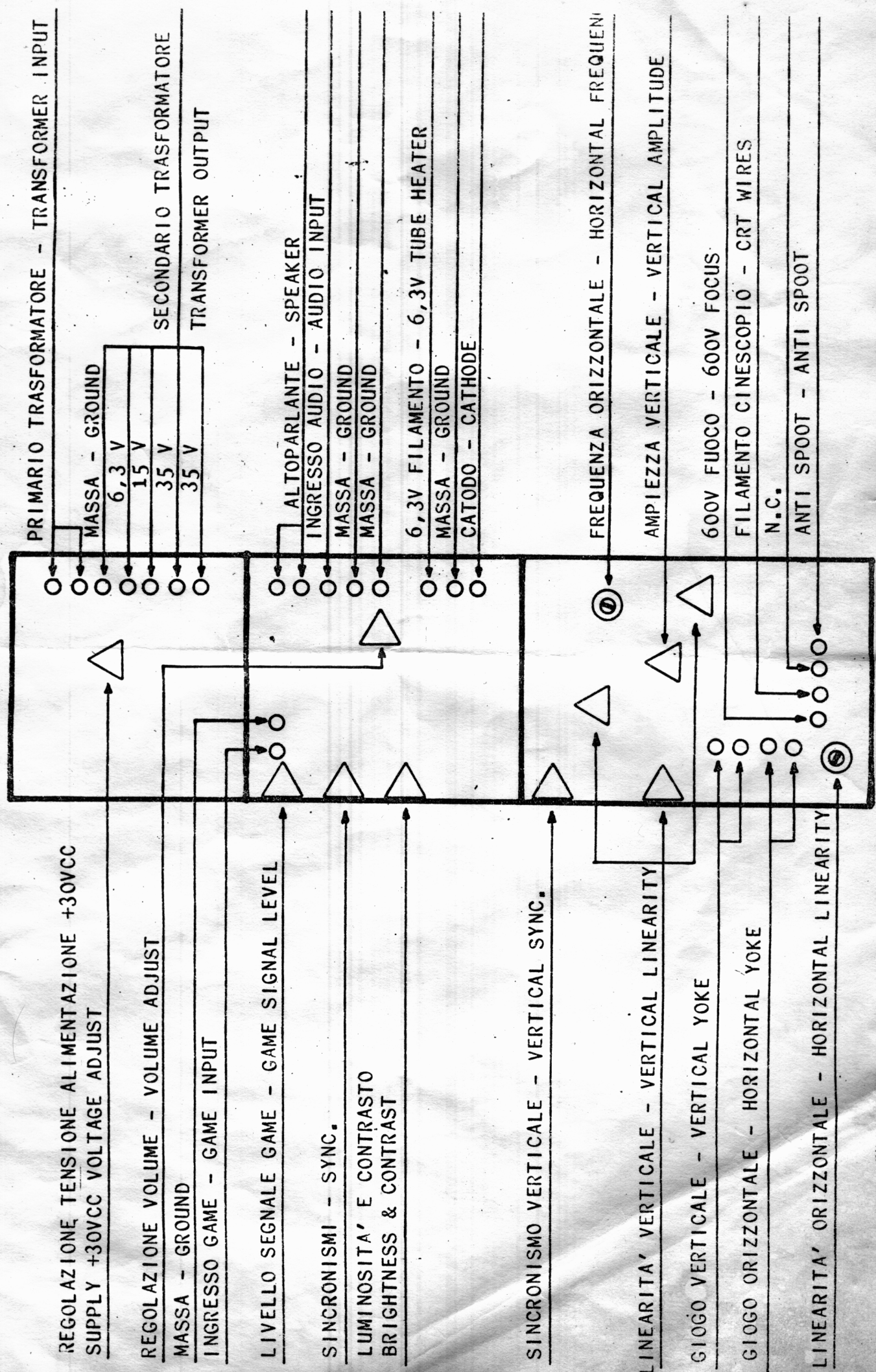


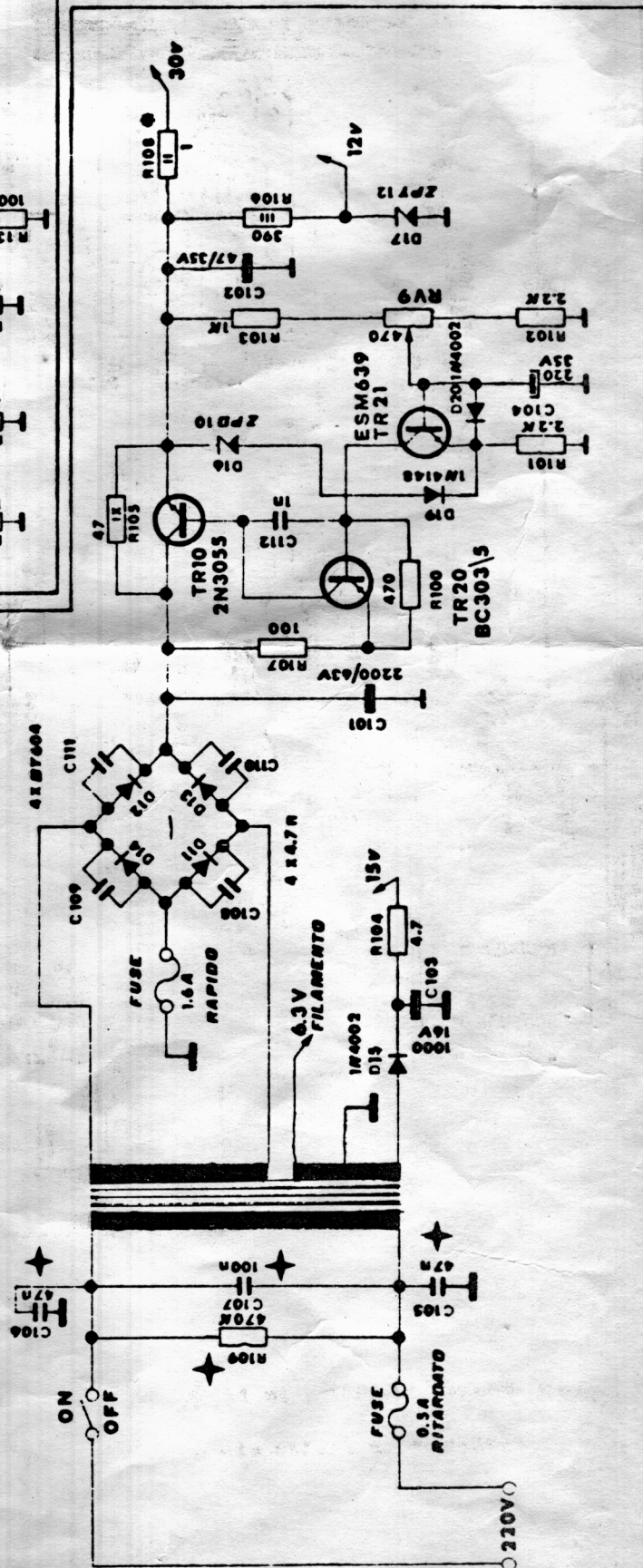
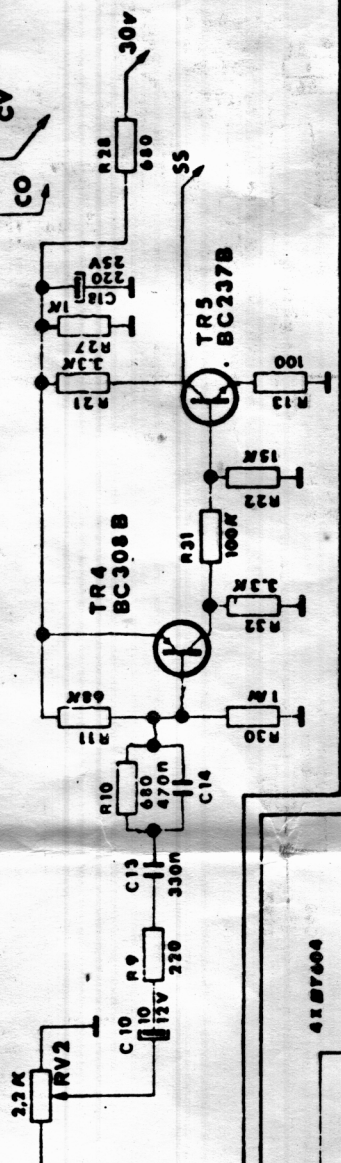
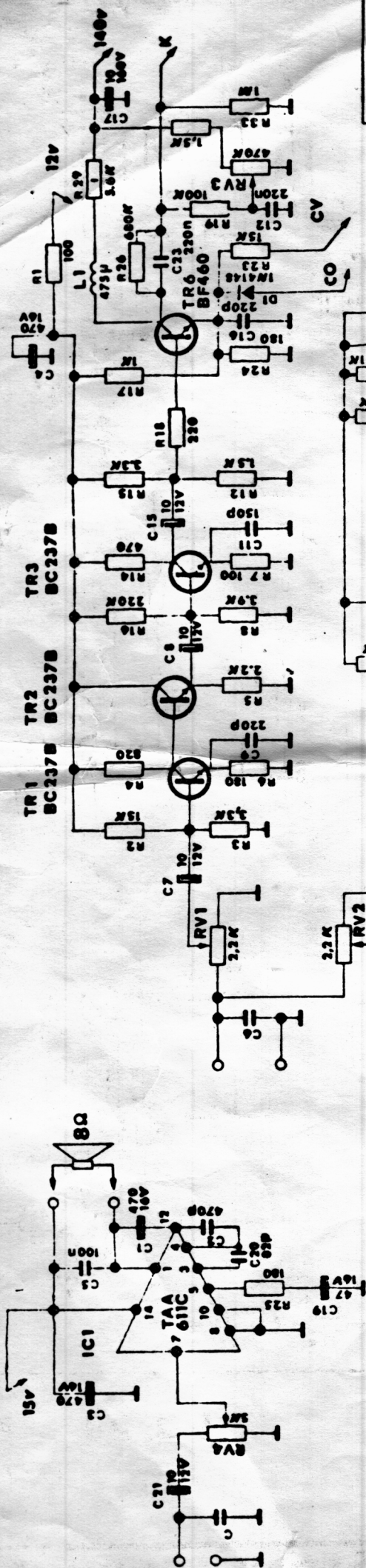
	7	6	5	4	3	2	1
BONUS 1500-1756	ON	ON					
BONUS 1200-1456	ON						
BONUS 900-1156		ON					
RETINO (GRATICULE)					ON		
1 COIN 2 PLAYERS						ON	ON
2 COINS 1 PLAYER						ON	
1 COIN 1 PLAYER							ON

D11

ON OFF

REGOLAZIONI MONITOR — ADJUSTMENTS MONITOR MT1





SCHEMA MONITOR

SERIE MT1

RESISTENZE DI SICUREZZA

SU RICHIESTA PER NORME V.D.E.

